

## **BKOOL INTÈGRE LES CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES À LA RÉALITÉ VIRTUELLE DU CYCLISME**

Depuis chez lui, le cycliste pourra courir avec des personnes qui se trouvent n'importe où dans le monde.

L'avancée technologique va révolutionner la pratique du cyclisme

**Madrid, Espagne, (25 Mars, 2015).** Bkool lance la technologie *3D RealWeather*, qui va révolutionner la pratique du cyclisme et la réalité virtuelle. Cette avancée technologique originale convertit n'importe quelle piste cyclable au monde, en un monde virtuel en 3D, recréant ses phénomènes atmosphériques en temps réel, comme la pluie, le soleil, le vent ou la neige. Le cycliste pourra se plonger dans des scènes virtuelles qui reproduisent la réalité pour se mesurer, depuis chez lui, à de multiples participants qui se trouvent dans n'importe quel endroit au monde.

### **IL RECRÉE LE CLIMAT DE N'IMPORTE QUELLE PISTE CYCLABLE AU MONDE**

**Un défi de la simulation.** Lorsque le cycliste sélectionne une piste, Bkool 3D RealWeather™ simule en 3D ses phénomènes atmosphériques. Les phénomènes se recréent en temps réel et couvrent toutes les pistes au monde. Cette avancée représente un défi de la simulation virtuelle et contribue à générer des scènes virtuelles extrêmement réelles. La nouveauté sort avec la pratique du cyclisme, mais s'intègre progressivement à d'autres sports et à de multiples domaines, comme les jeux d'entraînement ou l'entraînement à la conduite des véhicules.

**Une reproduction exacte.** Si l'utilisateur choisit un parcours à travers Londres et qu'il pleut, le simulateur recréera la pluie et il verra les gouttes tomber sur l'asphalte. S'il choisit une piste à New York et qu'il neige, la neige apparaîtra dans le simulateur. Si le vent souffle à Tokyo dans un sens et à une certaine vitesse, l'utilisateur constatera comment celui-ci le pousse ou le freine. S'il y a du brouillard, il apparaîtra dans le simulateur, modifiant la vision de la route et s'il y a de la tempête, les éclairs illumineront le paysage. Si y a des nuages, ils apparaîtront dans le simulateur et le paysage sera plus obscur. Bkool 3D RealWeather™ reproduit également l'heure du jour : le simulateur recrée la lumière de l'aube, du matin, de la soirée ou de la nuit.

**Voir la vidéo >** <https://www.youtube.com/embed/7n2HsYwb--U>

### **LE SIMULATEUR BKOOL RECRÉE N'IMPORTE QUELLE PISTE AU MONDE EN 3D**

**Bkool est pionnière dans la simulation 3D.** Au mois d'août dernier, Bkool a présenté le premier et le seul simulateur capable de recréer n'importe quelle piste au monde en 3D, depuis l'endroit le plus reculé de Chine jusqu'à la ville la plus cosmopolite d'Europe et des États-Unis.

**Une reproduction exacte.** Au fur et à mesure que le cycliste pédale chez lui, le simulateur transmet l'orographie du terrain à travers le trainer. Ainsi, si dans le monde réel, il y a une montée ou une descente, l'utilisateur le sentira comme s'il y était. En même temps, le simulateur reproduit en 3D le paysage, recrée les fleuves, les arbres et les roches typiques du lieu. C'est possible car le simulateur connaît le paysage de chaque endroit de la planète. L'utilisateur a ainsi une expérience extrêmement réelle.

**Un nombre illimité de pistes cyclables.** La grande contribution de Bkool au sport et à l'industrie du jeu vidéo, est que le nombre de scènes virtuelles en 3D est illimité, à la différence d'autres simulateurs dont les pistes sont pré-enregistrées et dont le nombre est limité.

### **BKOOL PORTE LE CYCLISME AU MONDE VIRTUEL**

**Se mesurer aux autres depuis chez soi.** La technologie Bkool permet la participation massive des utilisateurs à des événements sportifs, comme des ligues, des courses de grand fond ou simplement pour se promener. Sans sortir de chez lui, l'utilisateur peut faire du sport en accompagnant toutes les personnes qu'il désire, peu importe l'endroit où ils se trouvent. Chaque participant prend la forme d'un avatar pour se plonger dans le monde 3D, où il interagira avec d'autres avatars.

**Voir la vidéo >** <https://www.youtube.com/embed/6-jFxlTvAjE>

**Réseaux sociaux.** Bkool favorise le sport et la communication, crée des réseaux sociaux sans limites géographiques et permet de se couper de l'isolement. Ainsi, les multiples cyclistes participants à une course dans le simulateur peuvent se parler entre eux, au fur et à mesure qu'ils pédalent, peu importe l'endroit où ils se trouvent.

**Des analyses sur Internet.** Le simulateur de Bkool est accompagné d'une puissante plateforme analytique sur Internet. L'objectif est de s'améliorer grâce à l'analyse. Les résultats sportifs, comme le temps et la distance parcourue, le rythme cardiaque ou la vitesse, sont analysés et s'affichent graphiquement.

### **LE SIMULATEUR BKOOL EST DISPONIBLE GRATUITEMENT**

Le simulateur Bkool qui intègre RealWeather™ est déjà disponible et peut être téléchargé sur le site web ([www.bkool.com](http://www.bkool.com)). Grâce à sa version gratuite, l'utilisateur peut profiter d'une pratique sportive complète. La version qui intègre le simulateur 3D implique un abonnement mensuel. Le simulateur de Bkool peut être utilisé avec n'importe quel home trainer de cyclisme qui se sert du protocole ANT+, ou même avec un vélo d'appartement.

### **À propos de Bkool ®**

Bkool est une entreprise technologique créatrice de solutions interactives et innovantes pour le sport et les jeux vidéo. Dans le domaine du cyclisme, elle a développé le home trainer et le simulateur les plus avancés. Son simulateur permet aux cyclistes de parcourir n'importe quel endroit au monde en 3D, accompagnés d'autres cyclistes connectés simultanément depuis différents endroits. Grâce au simulateur, l'utilisateur expérimente, de chez lui, les mêmes sensations que sur la route. Sa technologie Bkool 3D RealWorld simule n'importe quelle piste au monde en 3D, en recréant l'orographie réelle du terrain et les détails du paysage. Sa technologie Bkool 3D RealWeather™ recrée en temps réel les phénomènes atmosphériques de n'importe quelle piste. Bkool est disponible en 7 langues, dont le chinois et le japonais et distribue ses produits dans le monde entier.

**CONTACT :** États-Unis : [pressUSA@bkool.com](mailto:pressUSA@bkool.com) EUROPE: [press@bkool.com](mailto:press@bkool.com) (en langue anglaise)

### **TÉLÉCHARGER DES IMAGES ET DES VIDÉOS SUR CE LIEN :**

<http://www.bkool.com/help/press>

Veuillez ne pas afficher ce lien au public. Utilisation réservée à la presse. Merci.

# QU'EST-CE QUI DIFFÉRENCIE BKOOL ?

**Bkool est le simulateur de cyclisme le plus avancé. Voici quelques-unes des fonctionnalités qui différencient Bkool des autres simulateurs de cyclisme et qui en font une pionnière de la simulation appliquée au cyclisme :**



**Bkool 3D World.** Le simulateur reproduit en 3D le paysage de n'importe quelle piste au monde, recréant les fleuves, les arbres ou les rochers locaux. Il reproduit également des éléments en tout genre ayant fait l'objet d'une intervention humaine sur l'environnement naturel, comme les routes, les bâtiments, etc. C'est possible car le simulateur connaît le paysage de chaque endroit de la planète. Cette fonctionnalité a été lancée en août 2014.



**Des scènes illimitées en 3D.** La grande contribution de Bkool au cyclisme, grâce à sa technologie 3D, est que le nombre de scènes virtuelles en 3D est illimité, à la différence d'autres simulateurs dont les pistes sont préenregistrées et dont le nombre est limité.



**Bkool 3D RealWeather™.** Le simulateur recrée les phénomènes atmosphériques de n'importe quelle piste, comme la pluie, le soleil, le vent ou la neige. Les phénomènes se recréent en temps réel et couvrent toutes les pistes au monde. Il différencie également les heures et la position du soleil et de la lune dans le firmament. Lancée au mois de mars 2015.

**Voir la vidéo >** <https://www.youtube.com/embed/7n2HsYwb--U>



**Création libre de pistes 3D par l'utilisateur.** L'utilisateur peut s'entraîner avec les pistes réalisées par d'autres utilisateurs, mais s'il le désire, il peut créer son propre itinéraire en 3D tout simplement : il suffit de télécharger les données de son itinéraire au format gpx.



**Chat vocal.** Les multiples participants à une course dans le simulateur peuvent se parler entre eux au fur et à mesure qu'ils pédalent, peu importe l'endroit où ils se trouvent.



**Des messages sur la route.** Les plus curieux peuvent visualiser la participation des cyclistes en tant que spectateurs et leur envoyer des messages. Ces messages d'encouragement peuvent apparaître à l'écrit sur la route du simulateur et pourront être visualisés par les cyclistes en temps réel.

## CONTACT :

États-Unis : [pressUSA@bkool.com](mailto:pressUSA@bkool.com)

EUROPE : [press@bkool.com](mailto:press@bkool.com)

**TÉLÉCHARGER DES IMAGES ET DES VIDÉOS SUR CE LIEN :** <http://www.bkool.com/help/press>

Veuillez ne pas afficher ce lien au public. Utilisation réservée à la presse. Merci.